

KAIP PRADĖTI SAVO NUOTYKĮ

Ar esi pasirengęs proto pastangų reikalaujančiai misijai, kurioje pilna galvosūkių ir užduočių?

Tada ši knyga skirta tau!

„Kompiuterių tinklo ataka“ – ne įprasta knyga, skaitoma puslapis po puslapio. Ji kur kas įdomesnė, nes svarbiausias jos veikėjas – tu!

Turėsi pats rasti savo kelią knygoje: sekdamas užuominomis kartais grįžti atgal ar šoktelėti į priekį, kol galiausiai nuotykis baigsis.

Knygos pasakojimas pradedamas p. 4, ten ir nurodyta, ką turėsi daryti toliau. Kaskart susidūręs su iššūkiu privalėsi pasirinkti vieną iš maždaug šitaip skambančių atsakymų:

- A** *Jeį manai, kad teisingas atsakymas yra A, KELIAUK Į P. 23.*
- B** *Jeį manai, kad teisingas atsakymas yra B, ATSIVERSK P. 11.*

Pasirink teisingą atsakymą, tada atsiversk nurodytą puslapį ir ieškok piktogramos.

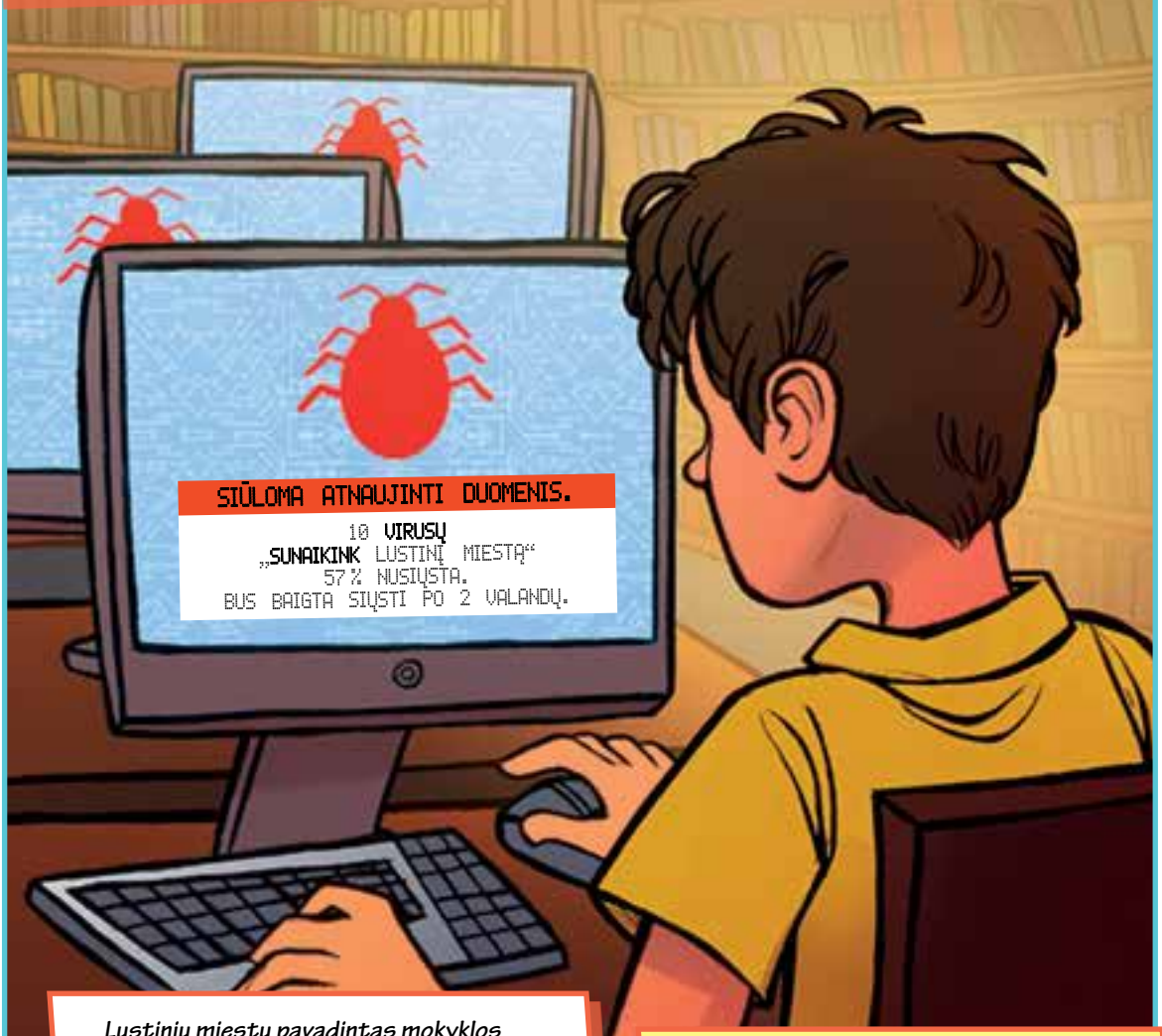
Nieko tokio, jeį pasirinksi neteisingą atsakymą. Ten bus papildoma užuomina – grįši atgal ir pabandysi dar kartą.

Visos knygelės „Kompiuterių tinklo ataka“ užduotys ir galvosūkių susiję su nuostabiuoju statistikos pasauliu, todėl prireiks tavo matematinių sugebėjimų! Pabaigoje (p. 44) rasi naudingą sąvokų žodynėlį.

*Ar pasirengęs?
Tada versk kitą
puslapį ir pradėkime!*

KOMPIUTERIŲ TINKLO ATAKA

Rami popietė bibliotekoje, baigi ruošti matematikos namų darbus. Kai jau nori spausti „Išsaugoti darbą“, kompiuterio ekrane netikėtai pasirodo vabalas.



SIŪLOMA ATNAUJINTI DUOMENIS.

10 VIRUSŲ
„SUNAIKINK LUSTINIŲ MIESTĄ“
57% NUSIŪSTA.
BUS BAIGTA SIŪSTI PO 2 VALANDŲ.

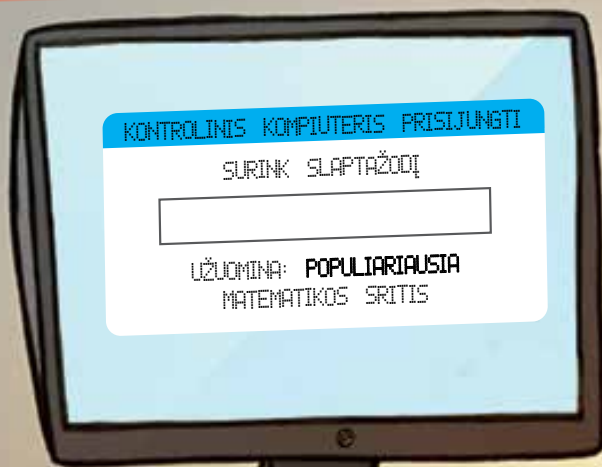
Lustiniu miestu pavadintas mokyklos kompiuterių tinklas – kodėl kam nors galėtų rūpėti jį sunaikinti? Tu pasirūžai tai išsiaiškinti!



Nėra kada pralaimėti!
PRADĖK PAIEŠKĄ P. 31.

Neįtikėtina! **Stulpelinę diagramą** perskaitei teisingai. Yra 35 planšetiniai kompiuteriai ir 25 nešiojamieji – iš viso 60.

Atrakini duris ir randi ten kontrolinį kompiuterį. Pajudini pelę, ir ekrane pasirodo slaptažodžio langelis.



Apsidarai po kambarį, ir tavo akys užkliūva už **dažnių lentelės**. Lūpas išriečia šypsena – mokytojai sugalvojo neįtikėtinai lengvą slaptažodį!

MATEMATIKOS SRITIS	DAŽNIS ŽENKLAIS	DAŽNIS SKAIČIAIS
Geometrija		9
Skaičiai		3
Skaičiavimas		5
Statistika		1
Matavimai		12

Koks slaptažodis?



Matavimai.
KELIAUK Į P. 19.



Geometrija.
ATSIVERSK P. 37.



Bandyk dar kartą! Tu gal ir mėgsti vandenį, bet tai nėra mėgstamiausias apklaustų vaikų gėrimas.

DARSYK DIRSTELK
Į DIAGRAMĄ P. 22.



Neteisingai! 27 balus surinko Džekas. Jis – antras daugiausia balų surinkęs moksleivis.

ŠI INFORMACIJA PADĖS TAU DARSYK
BANDYTI ATLIKTI UŽDUOTĮ P. 13.



Pasiryžti rasti pagrindinį kompiuterį: nusprendi pradėti nuo kontrolinio kompiuterio IKT kabinete, bet durys užrakintos. Pastebi kodinį seifą ir šifrą, kaip jį atrakinti!



Kokį skaičių
įrašysi?

55

55.

ATSIVERSK P. 12.

60

60.

KELIAUK Į P. 26.

45

45.

ŠOK Į P. 42.



Bandyk darsyk! Nors 30 % yra gana nemažai, tai nėra labiausiai paplitęs vabalas.

GRĮŽK Į P. 8 IR BANDYK DARSYK.



Neteisingai. Atidžiai patikrink y ašies skalę.

BANDYK DARSYK P. 40.

ŽODYNĖLIS

AKTYVINTI

Priversti ką nors veikti.

ANTIVIRUSAS

Antivirusinė programa sustabdo ar nukreipia virusą taip, kad šis nepažeistų kompiuterio ar viso kompiuterių tinklo.

DAUGINTI

Skaičiavimo būdas, kai vienas dydis didinamas tam tikrą kiekį kartų.

DAŽNIŲ LENTELĖ

Lentelė, kurioje atsispindi pasirinktys ir kiekvienos jų paplitimo ar pasirinkimo dažnumas.



ŽENGTI PIRMYN

Matematinų nuotykių knygelės įtraukia vaikus į nuotykių kupinas istorijas ir didina motyvaciją ugdytis matematinius įgūdžius, moko taikyti juos. Knygelių pasakojimai yra tarsi žaidimai, kuriuos žaisdami vaikai turi įveikti ne vieną matematinę užduotį ir prieiti prie kvapą gniaužiančių išvadų.

Knygelėse nereikėtų tikėtis įprastinės knygos struktūros. Pasirinktas atsakymas priverčia skaitytoją pirmyn atgal šokinėti iš puslapio į puslapį. Jei skaitytojas atsako teisingai, yra

nukreipiamas į kitą pasakojimo etapą, o atsakiusiajam neteisingai siūloma bandyti darsyk. Papildomos informacijos galima rasti žodynyje knygelės pabaigoje.

PADĖKITE VAIKUI UGOYTI MATEMATINIUS ĮGŪDŽIUS

- 8 Skaitykite knygelę kartu su vaiku.
- 8 Drauge įveikite pirmąsias užduotis ir pabandykite perprasti knygelės struktūrą.
- 8 Padėkite vaikui, kol ims pasitikėti savo jėgomis ir galės savarankiškai skaityti knygelę pagal nurodymus, nukreipiančius į kitas užduotis ar paaiškinimus.
- 8 Skatinkite vaiką skaityti knygelę savarankiškai. Paklauskite: „Kas bus toliau?“ Paraginkite jį papasakoti jums istoriją ir pasakyti, kokias užduotis jam jau pavyko įveikti.
- 8 Pateikite statistikos pavyzdžių iš kasdienio gyvenimo; važiuodami paprašykite vaiką suskaičiuoti, kiek skirtingų spalvų automobilių jis pastebėjo, arba pasirinkite ką nors namų aplinkoje – tegul suskaičiuoja langus ar duris.
- 8 Mėgaukitės skaičiuodami statistinius rodiklius. Pateikite vaikui šešis skaičius, tarkim, vaikų metus, pirminių skaičių ar žaidimo rezultatus, ir paprašykite jį apskaičiuoti vidurkį sudedant visus skaičius ir padalijant gautą skaičių iš rūšies skaičiaus (šiuo atveju iš šešių).
- 8 Drauge sudarykite kasdienių objektų ar žaislų dažnių lenteles.
- 8 Svarbiausia, kad matematika virstų smagiu laisvalaikiu!